

H heute spielen wir Ballrollen!



Dafür brauchen wir für jeden Spieler einen Ball.



Wir setzen uns mit angewinkelten Beinen auf den Boden...



... und versuchen, den Ball mit den Händen einmal um uns herum zu rollen!



Wenn man es noch schwerer machen will, hebt die Beine dabei an.



Heute spielen wir Schildkrötenrennen!



Dazu brauchen wir einen Wäschekorb und eine Stoppuhr.



Peb bekommt den Korb als „Schildkrötenpanzer“ auf den Rücken.



Damit krieche ich jetzt eine Slalomstrecke entlang.



Ich stoppe dabei die Zeit.



Danach tauschen wir die Rollen. Wer es schneller schafft, hat gewonnen!























Heute spielen wir  
„Ballonrakete“!



Dafür brauchen wir ein  
Springseil und  
für jeden  
Spieler einen  
Luftballon.



Das Seil legen wir  
als Startkreis auf  
den Boden und  
stellen uns hinein.



Jeder bläst nun einen  
Luftballon auf.



Dann zählen wir von  
10 rückwärts...

10-9-8-7-6-  
5-4-3-2-1...



Bei null lassen wir beide  
los und rennen unserer  
„Ballonrakete“  
hinterher und  
versuchen,  
sie zu fangen.









Heute spielen wir  
„Stuhlrennen“!

Dafür brauchen wir  
zwei Stühle und  
ein Springseil.

Das Springseil ist unsere Ziellinie.  
Jeder sitzt auf einem Stuhl.

Ohne den Stuhlkontakt zu verlieren,  
müssen wir nun versuchen, das  
Ziel zu erreichen.



Heute spielen wir das „Transport-Abenteuer“.



Dafür brauchen wir ein Springseil, große Lineale und viele kleine Gegenstände.



Das Springseil legen wir als Ziellinie auf den Boden.



Jeder Spieler bekommt ein Lineal, auf dem gleich viele Gegenstände liegen.



Auf ein Startkommando laufen wir los.

Wer zuerst das Ziel mit allen Gegenständen erreicht, hat gewonnen!





Heute spielen wir  
„Schiffbrüchige“!



Dafür brauchen wir  
für jeden Spieler eine  
Decke.



Der Boden ist das „Meer“  
und die Decken sind  
„Inseln“. Jeder von  
uns ist ein Schiff-  
brüchiger und steht  
auf einer Insel.



Das Meer überspült unsere  
Inseln immer mehr.  
Jeder faltet seine  
Decke immer  
kleiner und  
versucht, nicht  
ins Wasser  
zu fallen!





Heute spielen wir  
„schwebende Ballons“!



Dazu brauchen wir  
für jeden Spieler  
einen Luftballon.



Jeder bekommt einen Ballon.  
Auf ein Startkommando  
werfen wir sie  
in die Luft.



LOS!



Jetzt versucht jeder, seinen  
Ballon in der Luft zu  
halten, darf ihn aber  
nicht mit den  
Händen  
berühren.



Wer ihn am längsten in  
der Luft hält, hat  
gewonnen.



Heute spielen wir  
„Löffelfechten“!



Dazu brauchen wir  
4 Esslöffel und  
2 Tischtennisbälle.



Jeder Spieler bekommt zwei Löffel.  
Auf einem balancieren  
wir einen Ball.



Jetzt versuchen wir, uns  
gegenseitig den Ball vom  
Löffel

Wer seinen Ball  
behält, gewinnt!



Heute machen wir ein „Spinnenrennen“!



Dazu brauchen wir ein Springseil.



Das Seil legen wir als Ziellinie auf den Boden...

...Dann stellen wir uns rücklings wie eine Spinne auf unsere Hände und Füße.



So krabbeln wir nun um die Wette los.

Wer als Erster das Ziel erreicht, hat gewonnen!

